

MANUAL DE USUARIO:

Introducción:

PPCB es una placa de laboratorio de fácil manejo y multitud de utilidades, este producto ofrece la posibilidad de disponer de un entrenador pero con el fácil manejo de un ordenador, esta placa esta provista de tres puertos vi direccionales de ocho bits cada uno, con la posibilidad de llegar a ser de doce, tres temporizadores con la posibilidad de habilitarles desde el exterior, utilizar reloj externo, y salidas de sus cuentas, también externas, y dos líneas de interrupción del microprocesador, con conexión a tres interrupciones distintas. Tanto las entradas de las interrupciones, como las entradas del temporizador desde el exterior van protegidas, por un buffer, para evitar daños graves.

INSTALACIÓN:

La instalación de la placa es muy fácil, y se debe hacer siguiendo los siguientes pasos:

Con el ordenador apagado, elegir un bus isa que este libre, da igual cual, preferentemente uno que no tenga otra placa al lado de donde instalaremos la cinta plana, para evitar forzar a esta.

Liberar la tapa posterior del ordenador, por donde se quiera sacar la cinta plana.

Conectar la placa al bus deseado, y sacar la cinta plana al exterior.

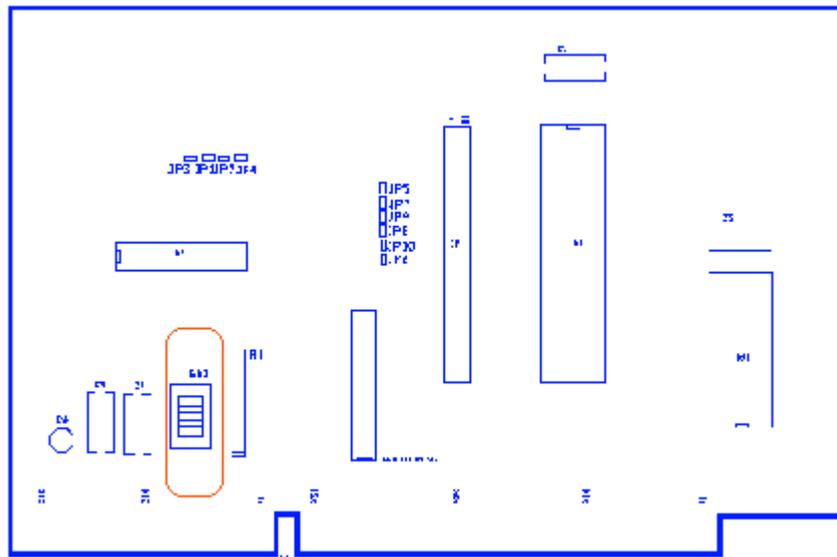
Antes de cerrar el ordenador de nuevo, comprobar la correcta instalación.

Comprobar instalación:

Para comprobar la instalación, lo único que se debe hacer es encender el ordenador.

Si esta acción no funciona correctamente, (el ordenador no arrancara, o algo anormal) deberíamos manipular los micro interruptores que se remarcan en la fig 1. Por defecto esta placa se encuentra en la posición 320 – 32f (en interruptores, 1, 2, 4 en off, y 3, en on). Si no estuvieran así por defecto, se debe poner correctamente, si siguiera dando problemas, es que otro dispositivo esta utilizando la misma posición que la placa que queremos instalar, se cambiará entonces la posición de los interruptores, por una de las siguientes, 340-35F posiciones libres ó 3BC-3BF Parallel Port 1. Para la primera, los interruptores estarían de la siguiente manera: 1, 3, 4, en off, y 2 en on. Para la segunda opción: 1, 3, 4, en on y 2 en off.

Fig 1:



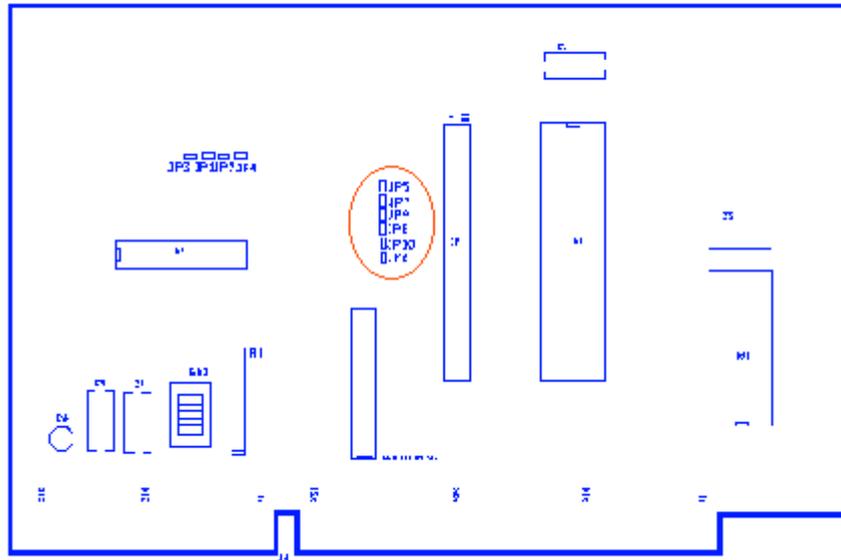
Manipulación de los jumpers:

Ahí dos bloques de jumpers en la placa, uno de selección reloj, y otro para la selección de las interrupciones.

Selección de reloj, son los jumpers marcados en la fig2. Su función es la de seleccionar el reloj que queremos para cada temporizador.

RELOG	EXTERIOR	INTERNO
CLK 0	JP 6	JP 10
CLK 1	JP 8	JP 9
CLK 2	JP 5	JP 7

Fig 2:



En el siguiente esquema podemos ver el manejo de los jumpers para las interrupciones. Estos jumpers se encuentran resaltados en fig 3.

INTERRUPCIÓN	JUMPER
INT 10	JP 1 Ó JP 2
INT 11	JP 3
INT 5	JP4

